SEGUNDA DECLARACION DEL ABRIDOR
Con una mano monocolor

Cuando se habla de una mano MONOCOLOR se trata de un juego que sólo cuenta con un palo largo (que en principio deberá constar con un mínimo de seis cartas). El resto de palos dispondrán de 3 cartas o menos.

REPETICIÓN SIN SALTO
12 a 15 PH

Después de una respuesta con cambio de palo, el abridor podrá repetir su palo (12-15 PH). El abridor trata de mostrar una apertura mínima.

No siempre el palo será 6º, algunas veces con un palo 5º, como en el caso del capítulo anterior, al tener un bicolor caro sin 16 PH.

Veamos dos ejemplos:

♠ K 7 2 ♥ A 5 2 ♦ A J 9 7 5 3 ♣ 8	1♦ 2♦	1♠

♠ A 8 ♥ K J 7 6 5 3 ♦ 7 5 ♣ A 10 8	1♥ 2♥	1♠

REPETICIÓN CON SALTO
16 o más PH

— Muestra un palo fuerte, como mínimo de 6 cartas.

Veamos dos ejemplos:

♠ A K J 10 7 2 ♥ A 10 4 ♦ Q J 5 ♣ 3	1♠ 3♠	2♣

♠ 5 ♥ A 9 3 ♦ A K Q J 7 5 ♣ J 5 3	1♦ 3♦	1♠

— ***¿Qué hacer ahora con monocolores fuertes*** (a partir de 16 H), ***pero con el palo 6º flojo?***

Deberemos intentar «inventar» un nuevo palo.

Veamos dos ejemplos:

O	N	E	S
1♥	paso	1♠	paso
?	paso		

♠ A K 8	♠ A Q J
♥ K 10 7 5 3 2	♥ 5
♦ A Q 7	♦ A J 8 7 5 2
♣ 4	♣ A K 8

— *Con la mano de la izquierda* declare 2♦ después de la respuesta de 1♠.

O	N	E	S
1♥	paso	1♠	paso
2♦			

— *Con la mano de la derecha* declare 3♣ después de la contestación de 1♠.

O	N	E	S
1♦	paso	1♠	paso
3♣			

Naturalmente, siempre se corre cierto riesgo cuando se declara una bicolor económica con *sólo tres cartas del segundo palo*. Pero, créame, si su compañero prefiere jugar el contrato a un a palo débil antes que ha un palo noble es porque tendrá seguramente buenas razones para hacerlo.